



DRIVER MANUAL

IMPORTANT
DOCUMENT

OBSAH

Bezpečnostní pokyny	3
Úvod	4
Instalace	5
Main Control (Hlavní ovladač)	6
• Sensitivity Options (Volby citlivosti)	7
• DPI Switcher (Nastavení rozlišení)	7
• Mousewheel Scroll Speed (Rychlost kolečka myši)	7
• Double Click (Dvojité kliknutí)	7
• Button Assignment (Přiřazení tlačítek)	8
Macro Manager (Správce maker)	9
• Creating a Macro (Vytvoření makra)	10
• Integrate Mouseclicks (Vložení kliknutí)	11
• Switch to advanced editor	12
Game Profiles (Herní profily)	13
Color Control (Nastavení barev)	14
Advanced Settings	16
(Update/Warranty/Support (Aktualizace, záruka, podpora)	19

Laser

Tato myš používá laserový snímač třídy 1 (830 nm). Světlo tohoto snímače není lidským okem viditelné a je hodnoceno jako neškodné. Přesto může při přímém zasažení očí laserem za určitých okolností dojít k poškození zraku. Nikdy se nedívejte přímo do laserového paprsku a nikdy paprsek nemiřte na nikoho jiného ani na lesklé plochy jako např. zrcadlo. Nikdy se do laserového paprsku nedívejte zvětšovacími pomůckami jako např. lupou nebo mikroskopem.

Odstraňování závad / opravy

Nepokoušejte se provádět údržbu nebo opravy přístroje sami. Veškerou údržbu svěřte příslušným odborníkům. Přístroj nijak neupravujte. Zanikly by veškeré nároky vyplývající ze záruky.

Vlhkost / zdroje tepla

Myš používejte jen v suchých a uzavřených prostorách. Nikdy ji nepoužívejte v blízkosti vody a chraňte ji před poškozením vlhkostí, kapajícími nebo stříkajícími kapalinami.

Fyzické zdravotní problémy

Podle některých odborníků může používání myši a manipulace s ní vést ke zdravotním problémům s rukama, zápěstími, pažemi, týlem a zády. Pokud na těchto místech cítíte bolesti, znecitlivění nebo slabost, vyhledejte odborného lékaře.

Likvidace

Označení na výrobku, resp. v příslušné dokumentaci udává, že se po skončení doby životnosti nesmí likvidovat s běžným domovním odpadem. Zajistěte likvidaci tohoto přístroje odděleně od ostatních odpadů, aby při nekontrolované likvidaci odpadu nedošlo k poškození životního prostředí, resp. zdraví osob.

Recyklací přístroje přispějte k trvale udržitelnému opětovnému zhodnocení surovinových zdrojů.

Soukromí uživatelé se mohou o způsobu recyklace přístroje šetrném k životnímu prostředí informovat u jeho prodejce nebo u příslušných úřadů.

Komerční uživatelé se mohou obrátit na svého dodavatele a postupovat podle podmínek kupní smlouvy. Tento výrobek se nesmí likvidovat s jiným domovním odpadem.

Představujeme vám výrobek ROCCAT™ Kone

Gratulujeme. Získali jste první myš pro hry, která za přijatelnou cenu poskytuje nejmodernější technologie a inovativní design. Je to jedinečný nástroj, který vám pomůže objevit v sobě skryté schopnosti a zdokonalit současné.

Myš ROCCAT™ Kone umožňuje maximální přizpůsobení individuálním požadavkům a vlastnostem konkrétního hráče.

Pomocí integrované jednotky (Tracking Control Unit) lze myš ROCCAT™ Kone Gaming Mouse kalibrovat pro mnoho různých podkladů. Během kalibrace snímá jednotka TCU podložku pod myš. Na základě zjištěných údajů je snímač ProAim Gaming Sensor dokonale nastaven podle profilu a vlastností podložky. Výsledkem je výrazné zvýšení přesnosti a zároveň zajištění maximální použitelnosti myši ROCCAT™ Kone na nejrozličnějších podložkách.

Současná generace snímačů ProAim Gaming Sensor se skutečným rozlišením 3200 dpi, rozlišením 6 megapixelů a obnovovací frekvencí 7080 snímků za sekundu zaručuje perfektní přenos pohybů myši při zrychlení 20 G. Kombinace doby odezvy 1 ms, dotazovací frekvence 1000 Hz a rozlišení nastavitelného v šesti stupních od 800 do 3200 dpi umožňuje optimální zacílení. Byly minimalizovány chybné pohyby kurzoru při neúmyslném zvednutí myši.

Ovladač zahrnuje kromě regulace světelného zařízení mnoho dalších nastavení. Osm z deseti tlačítek myši lze naprogramovat a u čtyřsměrového kolečka lze nastavit rychlost. Lze samostatně nastavit citlivost na osách X a Y a také nastavit zrychlení.



INSTALLATION

Windows® XP / Vista

1. krok: Připojte myš k portu USB počítače.

2. krok: Systém Windows® rozpozná myš ROCCAT™ Kone automaticky.

3. krok: Z webu www.roccat.org/support můžete kdykoli stáhnout aktuální ovladač.

4. krok: Vyberte složku, do které chcete nainstalovat software ovladače.

5. krok: Instalaci spusťte spuštěním souboru Setup.exe.

6. krok: Systém Windows® upozorní, že software neprošel testem pro získání loga systému Windows. Přesto ovladač nainstalujte.

Upozornění: Ovladač automaticky odinstaluje starší verze ovladačů ROCCAT. Jeho instalace a příprava k použití proto může trvat déle.

7. krok: Po dokončení instalace klikněte na tlačítko OK.

8. krok: Restartujte počítač.

9. krok: V pravé části hlavního panelu je nyní zobrazená ikona ROCCAT. Pokud na ni kliknete pravým tlačítkem, zobrazí se nabídka konfigurace myši ROCCAT™ Kone.

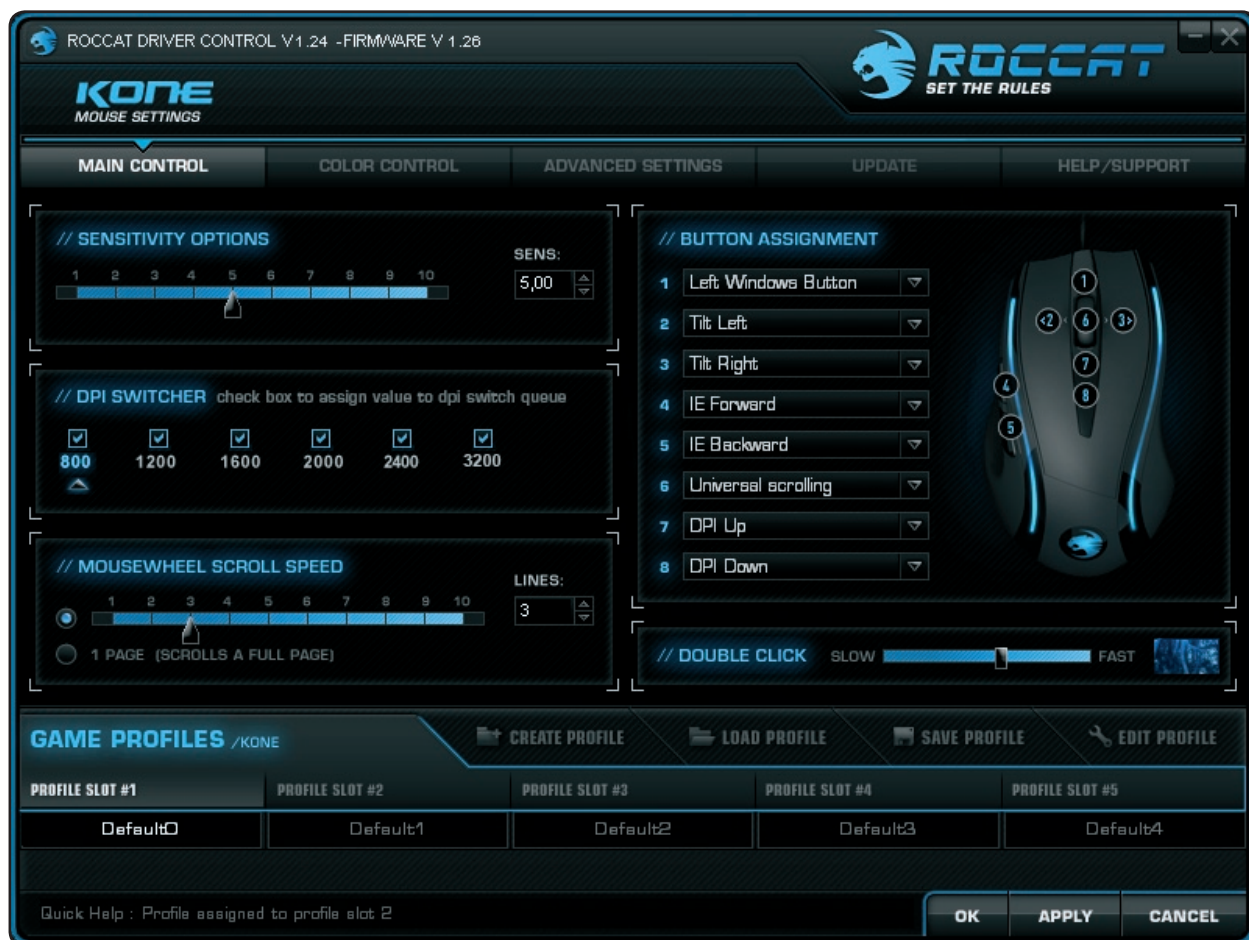
Požadavky na systém

- Windows® XP / Vista
- volný port USB
- jednotka CD-ROM
- 25 MB volného místa na disku

Upozornění: Software myši ROCCAT™ Kone Gaming zahrnuje ovladač a firmware.

Na kartě Update (Aktualizace) pravidelně kontrolujte, zda není k dispozici nový ovladač nebo nový firmware

MAIN CONTROL



Použití hlavní nabídky (Main Control)

Jednomu tlačítku myši lze přiřadit sekvence útoků, bonusů (buff sequence) a triků (cast sequence) s přesností na milisekundy, složitými znakovými řetězci a pauzami. Interní paměť rozšířená z 96 kB na 128 kB umožňuje uložit v myši pět herních profilů pro jednotlivé hry nebo individuálních nastavení.

Pomocí Správce maker můžete naprogramovat složité sekvence příkazů, které mohou pro každé tlačítko obsahovat až 512 stisknutí jednotlivých kláves a klávesových zkratk. Makra do 20 akcí lze spustit i bez ovladače, takže je lze kdykoli použít ve kterémkoli počítači, ke kterému je myš připojena.

- Sensitivity Options (Volby citlivosti)
- DPI Switcher (Nastavení rozlišení)
- Mousewheel Scroll Speed (Rychlost kolečka myši)
- Double Click (Dvojité kliknutí)
- Button Assignment (Přiřazení tlačítek)
- Game Profiles (Herní profily)

Upozornění: Po zadání je třeba nastavení funkce uložit do myši kliknutím na tlačítko Apply (Použít) bez zavření nabídky ROCCAT. Ukládání dat do myši může trvat několik sekund.

Během ukládání pětkrát až šestkrát zabliká světlo myši. Po dokončení nastavení myši klikněte na tlačítko OK. Kliknutím na tlačítko Cancel (Storno) lze nabídku konfigurace zavřít.

MAIN CONTROL

Sensitivity Options (Volby citlivosti)

Slouží k nastavení citlivosti ukazatele myši. Na stupnici od 1,00 do 10,00 lze citlivost nastavit s přesností na setiny. Hodnota 10 odpovídá nejvyšší citlivosti.

Upozornění: Je vhodné zachovat přednastavenou hodnotu 5. Doporučujeme měnit citlivost jen pomocí voleb příslušné hry.



DPI Switcher (Nastavení rozlišení)

Slouží k nastavení požadovaného rozlišení snímače myši. Rozlišení snímače lze nastavovat v různých krocích. Pomocí políček nahoře vyberte, mezi jakými hodnotami dpi chcete přepínat pomocí tlačítek myši Plus a Minus. U některých programů a her je vhodné nezaškrtnávat všechny kroky hodnot dpi.



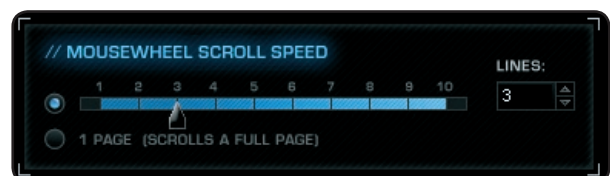
Můžete vybírat např. jen mezi hodnotami 800 a 3200 dpi. Při každém kliknutí se hodnota dpi mění jen mezi 800 a 3200 dpi. Pokud zaškrtnete všechny kroky hodnot, při každém stisknutí tlačítka myši dochází k přepínání mezi všemi zaškrtnutými hodnotami dpi.

Aktuální hodnota dpi je označena šipkou pod číselnou stupnicí. Doporučujeme používat myš nejprve s rozlišením 800 dpi a hodnotu dpi zvyšovat postupně, když si na příslušnou rychlost zvyknete.

Upozornění: Na rychlost myši má vliv rozlišení monitoru. Čím vyšší je nastavené rozlišení snímače (dpi), tím méně je třeba pohnout myš k přesunutí kurzoru na monitoru na požadované místo.

Mousewheel Scroll Speed (Rychlost kolečka myši)

Slouží k nastavení, jak rychle se má posouvat dokument pomocí kolečka myši. Lze vybrat posunutí o jeden až deset řádků nebo o celou obrazovku při každém kroku kolečka myši. Tuto funkci vyzkoušejte v internetovém prohlížeči nebo na textovém dokumentu a nastavte ji podle svých představ.



Double Click (Dvojité kliknutí)

Slouží k nastavení rychlosti dvojitého kliknutí. Při výběru možnosti Slow (Pomalu) mohou být dvě návazná kliknutí myši pomalejší. Při výběru možnosti Fast (Rychle) je požadovaná doba mezi kliknutími velmi krátká. Nastavení vyzkoušejte na ploše vpravo.



Upozornění: Nastavení dvojitého kliknutí je nutné uložit do myši kliknutím na tlačítko Apply (Použít).

Button Assignment (Přiřazení tlačítek)

- Click** (Kliknutí): Levé tlačítko myši
- Menu** (Nabídka): Pravé tlačítko myši. Při umístění kurzoru na dokument nebo složku se zobrazí místní nabídka.
- Universal Scrolling**: Funkce kolečka myši, která umožňuje posouvání pohybem myši.
- Double Click**: Dvojité kliknutí levým tlačítkem.
- Assign a key**: Umožňuje přiřazení jednotlivých příkazů klávesnice některému tlačítku myši.
- Button off**: Slouží k vypnutí funkce tlačítka.
- OSD XY Prescaling**: Zobrazí v pravé části hlavního panelu aktuální hodnoty citlivosti myši na ose X a Y. Kolečkem myši lze tuto hodnotu zvýšit nebo snížit.
- OSD DPI-Switch**: Zobrazí v pravé části hlavního panelu aktuální zvolenou hodnotu dpi. Kolečkem myši lze tuto hodnotu zvýšit nebo snížit.
- OSD Profile-Switch**: Zobrazí v pravé části hlavního panelu aktuální zvolený profil. Kolečkem myši lze mezi profily procházet dopředu a dozadu.
- Upozornění**: Nabídka OSD (On Screen Display) se zobrazuje i během hry. V závislosti na hře a verzi rozhraní DirectX se může lišit doba a výraznost zobrazení.
- IE Forward** (IE dopředu): Přechod k dalšímu již spuštěnému programu nebo další zobrazené internetové stránce.
- IE Backward** (IE dozadu): Přechod k předchozímu programu nebo internetové stránce.
- DPI up** (Zvýšit dpi): Zvýšení předem označené hodnoty dpi.
- DPI down** (Snížit dpi): Snížení předem označené hodnoty dpi.
- Tilt Left**: Vodorovné posunutí o jeden krok doleva (jen v systému Windows Vista™).
- Tilt Right**: Vodorovné posunutí o jeden krok doprava (jen v systému Windows Vista™).
- Profile up**: Přechod k dalšímu profilu.
- Profile down**: Přechod k předchozímu profilu.
- Upozornění**: Pokud stisknutím tlačítka měníte profil pomocí této funkce, musí být v druhém profilu tato funkce přiřazená stejnému tlačítku.
- Left Windows Button**: Tato funkce zobrazí nabídku Start systému Windows.



Upozornění: Po zadání je třeba nastavení funkce uložit do myši kliknutím na tlačítko Apply (Použít) bez zavření nabídky ROCCAT. Ukládání dat do myši může trvat několik sekund. Během ukládání několikrát zabliká světlo myši.

Kromě levého a pravého tlačítka má myš osm dalších tlačítek, kterým lze libovolně přiřadit funkce uložené v ovladači. Výběr funkcí, které lze přiřadit, se zobrazí po kliknutí na rozevírací nabídku tlačítka.

Upozornění: Kromě předem definovaných funkcí lze osmi tlačítkům přiřadit vlastní klávesové zkratky (makra). Mohou být tvořeny přepínači na klávesnici a jednou nebo více standardními klávesami.

K přiřazení lze použít Správce maker, který je zobrazený na začátku rozevírací nabídky. Po naprogramování lze makro pomocí položky Assign Macro (Přiřadit makro) vybrat a přiřadit tlačítku myši.

MACRO MANAGER



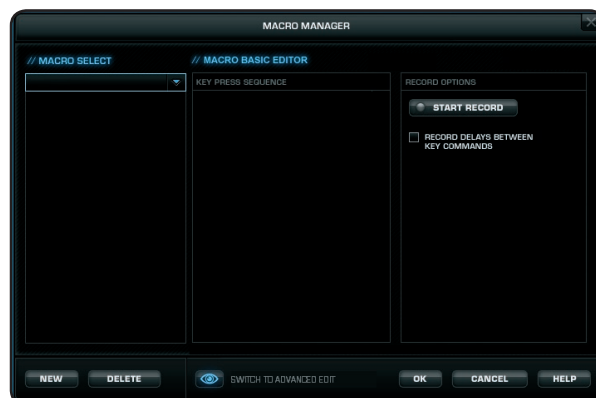
Správce maker

Pokud chcete zobrazit Správce maker, vyberte kartu Main Control (Hlavní ovladač). Pak v části Button Assignment (Přiřazení tlačítek) kliknutím vedle pole libovolného tlačítka zobrazte rozvírací nabídku a vyberte příkaz Assign Macro (Přiřadit makro). Zobrazí se další rozvírací nabídka s příkazem Create New Macro (Vytvořit nové makro), kterým lze přímo spustit Správce maker.

Správce maker obsahuje tři podokna. Vlevo lze vybrat, přidat nebo odstranit sadu maker nebo samostatné makro (Macro Select - Vybrat makro). V prostředním podokně - Macro Basic Editor (Základní editor maker) - se zobrazuje klávesová zkratka. V pravém podokně je tlačítko spuštění, resp. zastavení (Start Record - Spustit záznam).

K napsání makra je nutné nejdříve vytvořit sadu maker. Sada maker je skupina několika samostatných maker. Sada slouží jen k větší přehlednosti samostatných maker. Jednotlivým tlačítkům myši nelze přiřadit sadu maker, ale jen samostatné makro.

Když jsou makra uložena pomocí herního profilu, lze je kdykoli použít ve kterémkoli počítači, ke kterému je myš připojena.



Upozornění: Makro delší než 20 akcí nelze uložit do myši. Zobrazí se upozornění, že bude uloženo na pevný disk počítače.

Při stisknutí tlačítka proběhnou dvě akce: stisknutí a uvolnění tlačítka.

Např. klávesová zkratka Alt+Ctrl+t zahrnuje šest akcí.

Vytvoření makra (Basic Editor - Základní editor)

1. krok:

Klikněte na horní řádek v levém podokně. Zobrazí se rozevírací nabídka, pomocí které lze přidat sadu maker (Add Macro Set - Přidat sadu maker) nebo ji odstranit (Delete Macro Set - Odstranit sadu maker). Klikněte na příkaz Add Macro Set (Přidat sadu maker).

2. krok:

Zadejte název sady maker. Pro přehlednost zadejte název shrnující akce v rámci příslušné hry. Zadejte např. název „Kouzla“ nebo „Zbraně“.

3. krok:

Pokud kliknete na tlačítko New (Nové) pod levým podoknem, můžete zadat název samostatného makra, např. „Rotace Arkana“ nebo „Ostřelovací puška“. Název potvrďte stisknutím klávesy Enter.

4. krok:

Teď můžete zadat makro. Klikněte na tlačítko Start Record (Spustit záznam) v pravém podokně. Zadejte klávesovou zkratku pro speciální chování v rámci hry.

Pod tlačítkem záznamu je políčko „Record delays between key commands“ (Zaznamenat intervaly mezi stisknutím tlačítek). Umožňuje stanovit, jak dlouho má být určité tlačítko stisknuté. Je možné vytvořit např. makro, které provede určitou akci postavy ve hře až po stanovené době.

5. krok:

Po zadání klávesových zkratk pomocí klávesnice klikněte na tlačítko Stop Record (Zastavit záznam). Teď můžete do vytvořené sady maker zaznamenat další makro nebo vytvořit novou sadu maker.

Po dokončení klikněte na tlačítko OK. Makro je k dispozici pro kterékoli z osmi tlačítek. Pokud ho chcete přiřadit tlačítku, v okně Button Assignment (Přiřazení tlačítek) klikněte vedle tlačítka, kterým chcete makro spouštět, a v rozevírací nabídce vyberte příkaz Assign Macro (Přiřadit makro). Zobrazí se všechny vytvořené sady maker, pomocí kterých můžete vyhledávat požadovaná samostatná makra.

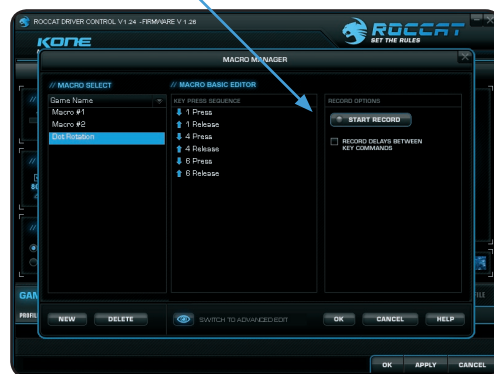
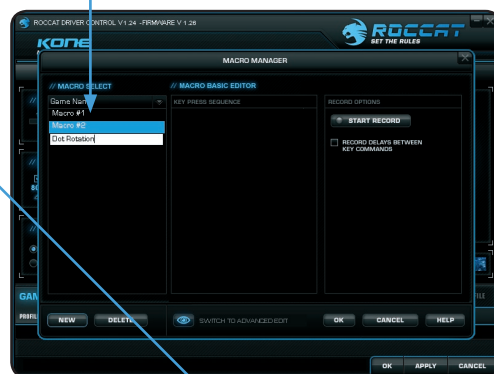
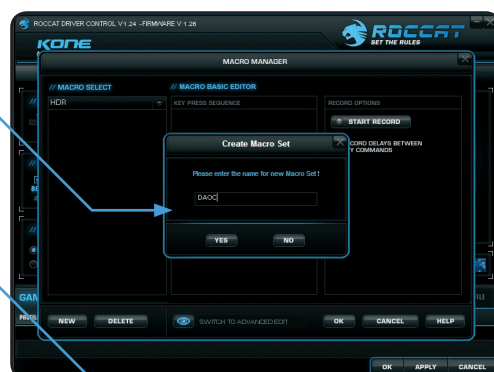
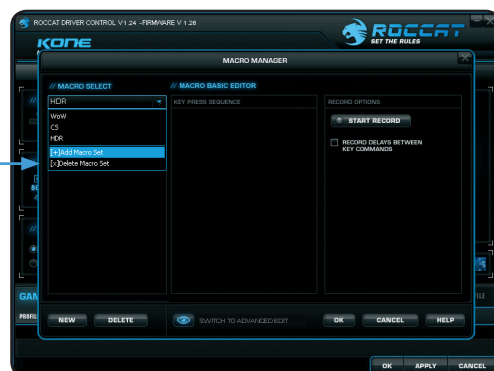
Upozornění: Makro je nutné znovu přiřadit požadovanému tlačítku, i když se jedná o úpravu dříve vytvořeného makra.

6. krok:

Kliknutím na tlačítko Apply (Použit) funkci uložíte do myši bez zavření nabídky ROCCAT. Ukládání dat do myši může trvat několik sekund.

Tato nastavení můžete uložit do jednoho z pěti profilů, které se ukládají do myši. Pro větší přehlednost můžete profily pojmenovat podle názvu hry, hráče nebo programu.

Upozornění: Spuštěné makro lze kdykoli ukončit dalším kliknutím tlačítka.



Vložení kliknutí

Další zvláštností ovladače ROCCAT je možnost vložit do makra kromě příkazů klávesnice také kliknutí myši. Akci myši můžete vložit za posloupnost kláves, před ní nebo do ní.

V podokně Macro Basic Editor (Základní editor maker) označte stisknutí klávesy, před které nebo za které chcete novou akci vložit. Kliknutím pravým tlačítkem můžete zobrazit okno s různými volbami:

Start Record before (Spustit záznam před):
Spustí záznam makra před označenou akcí.

Start Record after (Spustit záznam po):
Spustí záznam makra po označené akci.

Insert Delay (Vložit prodlevu):
Ruční prodloužení nebo zkrácení doby mezi dvěma příkazy.

Insert Mouse Event (Vložit akci myši):
Zde určete, která akce myši má být provedena. Máte tyto možnosti:

Left Button (Levé tlačítko):
levé tlačítko myši

Right Button (Pravé tlačítko):
pravé tlačítko myši

Wheel (Kolečko):
prostřední tlačítko myši

Side Button 1 (Postranní tlačítko 1):
horní postranní tlačítko

Side Button 2 (Postranní tlačítko 1):
dolní postranní tlačítko

Vždy lze vybírat ze tří akcí: Down (Stisknout), Up (Uvolnit) a Click (Kliknout).

Down (Stisknout): Podržení stisknutého tlačítka

Up (Uvolnit): Uvolnění tlačítka

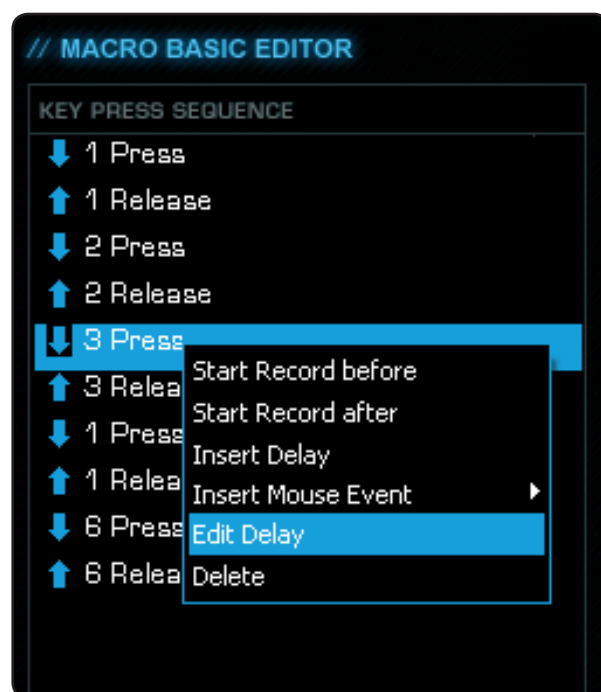
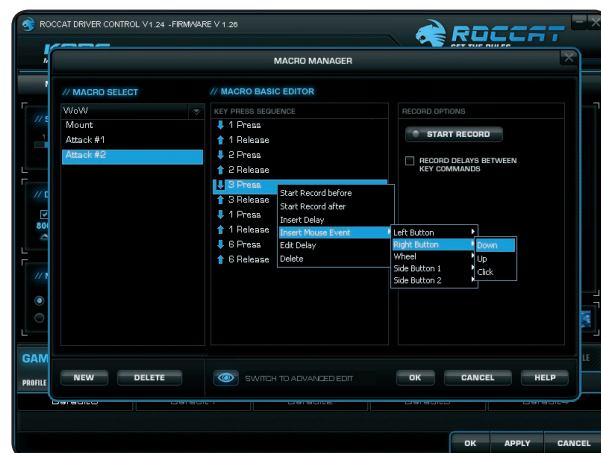
Click (Kliknout): Provedení příkazů
Stisknout a Uvolnit za sebou.

Upozornění: U kolečka myši nelze naprogramovat funkci posouvání. I v tomto případě jsou k dispozici jen možnosti Stisknout, Uvolnit a Stisknout a uvolnit.

Edit Delay (Upravit prodlevu):
Slouží k ručnímu prodloužení nebo zkrácení doby. Stačí zadat požadovanou hodnotu bez uvedení jednotky ms (milisekundy).

Upozornění: Některé hry nejsou schopny rozpoznat příliš krátké prodlevy.

Delete (Odstranit):
Slouží k odstranění vybraného kroku z posloupnosti kláves v makru.



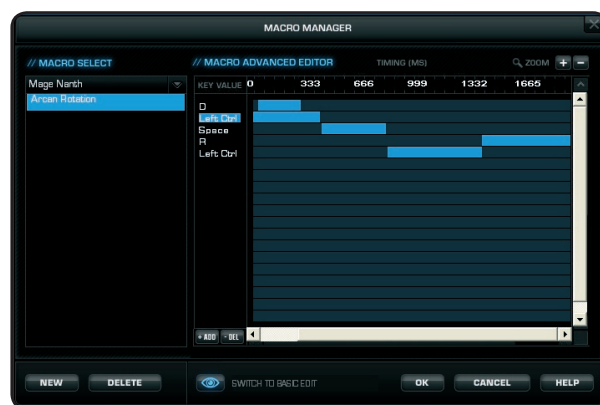
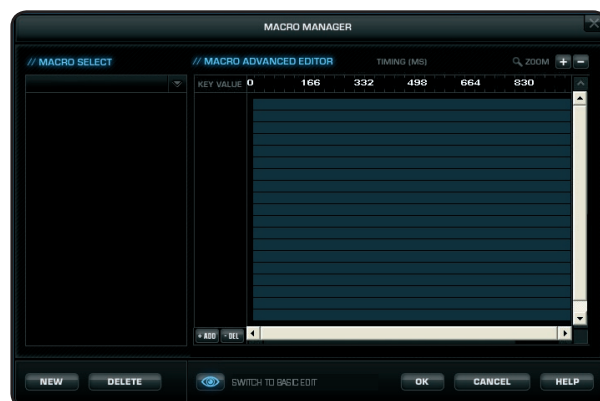
MACRO MANAGER

Přepnutí do rozšířeného editoru (Switch to advanced editor)

Pod prostředním podoknem lze ručně přímo změnit dobu mezi použitím jednotlivých kláves v makru. Doba stisknutí příslušné klávesy je znázorněna modrým pruhem. Kromě doby lze změnit také pořadí stisknuté klávesy. Výchozí časová osa je v milisekundách: (0,05 / 0,10 / 0,15 ... sekundy).

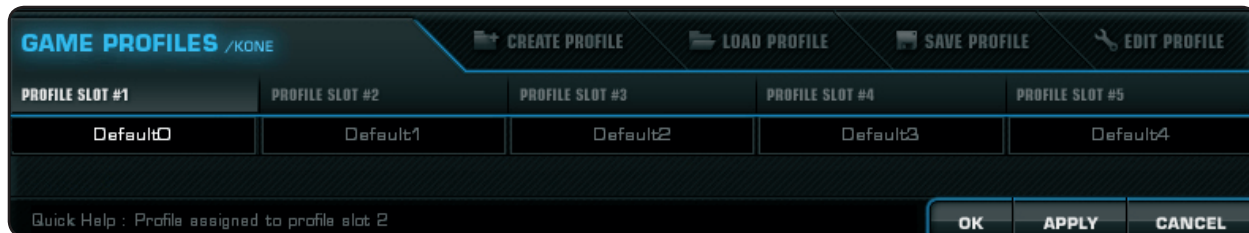
Pro vyšší přesnost můžete zobrazení časové osy změnit. Pokud chcete hodnoty času nastavit úplně přesně, můžete stupnici zvětšit pomocí tlačítka Plus vpravo nad podoknem. Lze také odstranit nebo přidat jednotlivá makra. Klikněte na místo v seznamu maker, kam chcete vložit další makro, a klikněte na tlačítko Add (Přidat). Pokud chcete některou klávesu odstranit, klikněte na ni a pak na tlačítko Del (Odstranit). Operaci potvrďte kliknutím na tlačítko OK.

Lze odstranit také celé sady maker. K tomu vyberte v rozevírací nabídce příkaz Delete Macro Set (Odstranit sadu maker). Také v tomto případě je nutné potvrdit úplné odstranění sady a všech obsažených maker kliknutím na tlačítko OK.



GAME PROFILES

Vytvoření a uložení profilu



Vytvořte jeden z pěti profilů. V profilu lze uložit např. všechna přiřazení kláves, makra, nastavení barev a citlivosti. Protože jsou pro různé programy vhodná různá přiřazení tlačítek myši, lze každému programu nebo hře přiřadit speciální předvolby. Kromě pěti profilů, které lze uložit do myši, můžete ukládat další profily do počítače.

Upozornění: *Nastavení určitého profilu lze pro myš okamžitě použít, jen pokud byl uložený profil načten pomocí funkce OSD Profile Switch (OSD - nastavení profilu). V tom případě není nutné kliknout na tlačítko Apply (Použít). Kalibrace jednotky TCU zůstává stejná ve všech pěti profilech.*

Po přiřazení všech požadovaných maker různým tlačítkům pomocí Správce maker a případném zadání různých nastavení barev údaje uložte. Nejvhodnější je pojmenovat profil názvem programu nebo hry, pro kterou jste nastavení zadali. Můžete ho také propojit se souborem EXE programu nebo hry, a to zadáním příslušné cesty při ukládání profilu.

Upozornění: *Pokud jste určitému profilu přiřadili hru nebo program, myš tento profil automaticky použije při spuštění této hry nebo programu.*

Load Profile (Načíst profil)

Načtení profilu uloženého na pevném disku do jedné z pěti pozic v paměti myši. Tímto způsobem lze do myši přímo načíst např. profily svých kamarádů nebo vlastní předvolby.

Edit Profile (Upravit profil)

Úprava názvu a propojení vybraného profilu. Propojení slouží k tomu, aby myš automaticky rozpoznala program, pro který byla speciální nastavení myši nebo makra naprogramována.



COLOR CONTROL



Důmyslný světelný systém myši ROCCAT™ Kone umožňuje výběr, jakou barvou má svítit. Výběr je široký, např. světle modrá, tmavě modrá, červená a žlutá. Myš může používat až pět různých barevných odstínů světla zároveň.

Choose a light to adjust (Výběr světla k nastavení)

Pěti svítivým diodám lze přiřadit 38 různých barev. Kliknutím vyberte svítivou diodu a v podokně Change Color (Změnit barvu) jí přiřadte libovolnou barvu.

Change Color (Změnit barvu)

Pomocí barevných políček vyberte požadovanou barvu.

Light On/Off (Zapnout/vypnout světlo)

Slouží k vypnutí jednotlivých svítivých diod. Vyberte požadovanou svítivou diodu v levém podokně a klikněte na políčko Light On/Off (Zapnout/vypnout světlo).

Upozornění: Pokud chcete vypnout všechny svítivé diody, je nutné to provést jednotlivě.



Adjust the light effect

(Nastavit světelný efekt)

Zde je uvedeno několik možností, jak lze vybrané barvy u myši ROCCAT™ Kone použít. V první části lze nastálo nastavit vybranou barvu nebo nastavit náhodný výběr jednotlivých barev nebo všech barev.

Upozornění: Pokud má myš střídat všechny barvy cyklicky nebo vzestupně a sestupně, musíte vybrat volbu *Random Single Color* (Jedna barva náhodně). Pak lze v dalších částech vybrat, jak se mají barvy myši měnit.

Ve druhé části lze stanovit, zda má trvale svítit jedna barva, zda se mají barvy střídat cyklicky nebo vzestupně a sestupně. Nakonec lze vybrat efekty. Lze vybírat mezi nepřerušovaným světlem, pulzováním, blikáním a tlukotem srdce.

Pomocí posuvníku Effect Speed (Rychlost efektu) lze stanovit rychlost nastaveného efektu.

Use Selected Color (Použít vybranou barvu): Použití vybrané barvy

Random Single Color (Jedna barva náhodně): Náhodný výběr jedné barvy

Random Multi Color (Více barev náhodně): Náhodný výběr více barev

Fixed Color (Stálá barva): Stanovená barva

Rotating Color (Clockwise) (Cyklické střídání barev - pravotočivě):
Cyklické střídání barev (pravotočivě)

Rotating Color (Counterclockwise) (Cyklické střídání barev - levotočivě):
Cyklické střídání barev (levotočivě)

Moving Colors (up – down) (Střídání barev - nahoru a dolů):
Barvy se střídají (nahoru a dolů).

Moving Colors (left – right) (Střídání barev - doleva a doprava):
Barvy se střídají (doleva a doprava).

No Effect (full lightened) (Bez efektů - nepřerušované světlo):
Bez použití efektů (nepřerušované světlo)

Pulsating (Pulzace):
Efekt pulzování

Blinking (Blikání):
Efekt blikání

Heartbeat (Tlukot srdce):
Efekt tlukotu srdce



Upozornění: Po zadání je třeba nastavení funkce uložit do myši kliknutím na tlačítko *Apply* (Použít) bez zavření nabídky ROCCAT. Ukládání dat do myši může trvat několik sekund. Po dokončení nastavení myši klikněte na tlačítko *OK*. Kliknutím na tlačítko *Cancel* (Storno) lze ovladač zavřít.

ADVANCED SETTINGS



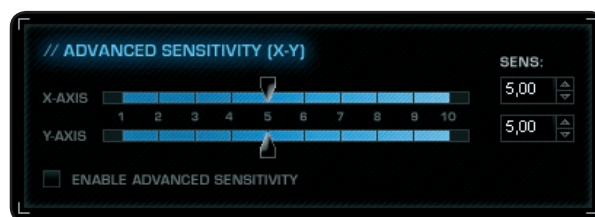
Advanced Sensitivity (X-Y)

(Upřesnění citlivosti - X, Y)

Zvláště u grafických aplikací, mnoha her a především při používání širokoúhlých monitorů může být velmi užitečné nastavit odlišnou citlivost vodorovných pohybů ukazatele myši (na ose x) a svislých pohybů (na ose y).

Stejně jako u obecného nastavení citlivosti lze i v tomto případě vybírat hodnoty od 1,00 do 10,00.

Upozornění: Je vhodné zachovat přednastavenou hodnotu 5. Doporučujeme měnit citlivost jen pomocí voleb příslušné hry.



TCU – Tracking Control Unit

Jednotka TCU (Tracking Control Unit) je druhým snímačem kromě laseru. Tato jednotka snímá povrch podložky pod myši a automaticky podle něho upravuje výkon laseru. Výsledkem této úpravy je optimální zachycení pohybu.

Jednotku TCU zapněte kliknutím na přepínač TCU ON (Zapnout TCU). Teď proveďte kalibraci laseru. Kalibrace laseru myši ROCCAT™ Kone probíhá ve 3 krocích.



1. krok:

Klikněte na tlačítko Start Calibration (Spustit kalibraci).



2. krok:

Pět sekund myši nehýbejte. Po tuto dobu probíhá kalibrace. Klikněte na tlačítko Continue (Pokračovat).



3. krok:

Pak klikněte na tlačítko Accept Changes (Potvrdit změny). Nastavení je uloženo do myši. Tato operace může trvat několik sekund.



Upozornění: Pokud chcete použít jinou podložku, je vhodné kalibrovat myš ROCCAT™ Kone podle ní. Před tím ještě na staré podložce vypněte jednotku TCU (TCU OFF). Vyměňte podložku, klikněte na přepínač TCU ON (Zapnout TCU) a spusťte proces kalibrace. Kalibrace nejlépe funguje na jednobarevné podložce.

ADVANCED SETTINGS

Polling Rate (Dotazovací frekvence)

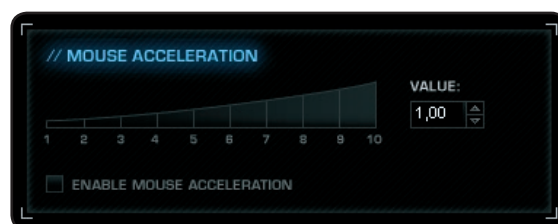
Dotazovací frekvence je frekvence snímání. Vyjadřuje počet dotazů, které počítač za časovou jednotku odešle na laserový snímač. Vysoká frekvence snímání v kombinaci s nastavením vysoké hodnoty dpi zaručuje nezkreslený pohyb ukazatele myši. Myš ROCCAT™ Kone je optimalizovaná pro 800 dpi a frekvenci snímání 1000 Hz, takže je vhodné tyto hodnoty zachovat.

Upozornění: Při vyšší frekvenci snímání je pohyb ukazatele myši obecně plynulejší a jemnější.



Mouse Acceleration (Zrychlení ukazatele myši)

Zrychlení ukazatele myši lze nastavit na stupnici od 1,00 do 10,00. Při vysoké hodnotě je pohyb ukazatele myši rychlejší než ruční pohyb myši. Při nižší hodnotě se pohyb ukazatele myši zpomaluje, i když je pohyb myši rychlý. Zrychlení lze pomocí zaškrtnutí políčka také úplně vypnout.

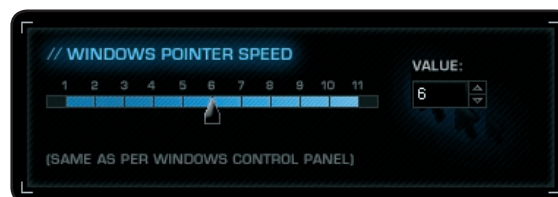


Windows Pointer Speed

(Rychlost ukazatele v systému Windows)

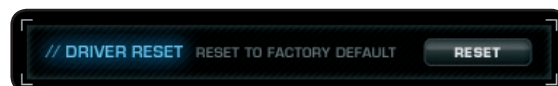
Rychlost ukazatele myši lze nastavit na stupnici od 1 do 11. Toto nastavení odpovídá předvolbám operačního systému Windows.

Upozornění: Také v tomto případě společnost ROCCAT™ doporučuje zachovat nastavení výrobce.



Driver Reset (Reset ovladače)

Tlačítkem RESET lze zrušit všechna provedená nastavení a obnovit nastavení výrobce.



Update (Aktualizace)

Udržujte myš ROCCAT™ Kone Gaming v aktuálním stavu. Zde lze zjistit, zda není pro myš k dispozici nový software.

Upozornění: Po instalaci nového firmwaru do počítače jsou všechna nastavení myši resetována. Makra uložená v myši zůstanou zachována.

Záruka a podpora

Na myš ROCCAT™ Kone Gaming poskytujeme záruku dva (2) roky od data prodeje. Záruka se vztahuje na zpracování a všechny použité komponenty. Pokud potřebujete další pomoc, pošlete nám e-mail. Pracovníci našeho oddělení podpory vám rádi zodpoví všechny dotazy technického zaměření. Pošlete e-mail na tuto adresu: support@roccat.org

Upozornění: Ke každému hardwarovému výrobku ROCCAT™ je přiložena identifikační karta ROCCAT™. Číslo uvedené na této kartě umožňuje přístup online do oblasti ROCCAT™ World, která je určena pro oprávněné uživatele a ve které můžete získat mnoho informací pro špičkové hráče, výjimečné slevy na serverové služby a účastnit se exkluzivních soutěží.

